

# DEMOLITION CONSTRUCTION SET

## ANLEITUNG FÜR COMMODORE C-64 C-128

### LADEN

Die Kassette in den Rekorder einlegen und zurückspulen. Am Computer eingeben: **L O A D (RETURN)**. Auf dem Bildschirm erscheint: "PRESS PLAY ON TAPE". Danach die **PLAY**-Taste am Rekorder drücken. Das Programm wird jetzt geladen und automatisch gestartet.

### SPIELBESCHREIBUNG

Nach dem Programmstart erscheint ein Menü, in dem Sie folgende Optionen mit einem Joystick (in Port 1) einstellen können:

**EDITOR** - Aufruf des Spielfeld-Editors (Beschreibung siehe unten)

**PLAYER** - Anzahl der Spieler (1 = 1 Spieler, 2 = 2 Spieler abwechselnd oder S = 2 Spieler gleichzeitig)

**JOY** - Anzahl der Joysticks (1 oder 2)

**NOISE** - Ballgeräusche (ON = Ein, OFF = Aus)

**SPEED** - Ballgeschwindigkeit (1 = sehr schnell, ..., 6 = sehr langsam)

**PLAY** - Spielstart

Wenn Sie im Menü einige Zeit nichts einstellen oder kein Spiel beginnen, stellt sich Ihnen Demolition im Demo-Modus selbst vor. Mit Joystick-KNOPF gelangen Sie wieder zurück ins Menü.

Im Spiel sehen Sie oben zwei Anzeigen - links Ihre aktuelle Punktzahl und rechts den Highscore. Anhand der Farben Ihrer Punktzahl können Sie außerdem erkennen, wieviele Schläger Sie noch in Reserve haben.

Versuchen Sie während des Spiels, die Mauer mit dem Ball abzuräumen. Dabei gibt es folgende Steine bzw. Symbole:

Grau	Normal
3 2 Grau	3 Treffer nötig
B	Bonus (zufällig 50, 100, 150 oder 200)
N	Schlägerbewegung normal
S	" langsam
X	Schläger breit
U	" normal
Joystick steht Kopf	Schlägerbewegung umgekehrt
Joystick normal	" normal
F	Ball prallt am Schläger zurück
G	" " " " nach KNOPF-Druck zurück
Hellrot	Unzerstörbar
L	Bonus Leben
?	Nächster Level
Mauer	Mauer erscheint hinter Schläger

Bei jedem vierten Bild erscheint ein Sonderbild. Hier sehen Sie ein Gesicht, das auf Sie schießt. Sie müssen nun die beiden Steine, die aussehen wie ein Mund, treffen. Beim ersten Sonderbild reicht ein Treffer, beim zweiten Mal zwei, usw. Sollte der Ball das Spielfeld verlassen oder das Gesicht trifft den Schläger, so müssen Sie den vorherigen Level noch einmal durchspielen, bevor Sie einen neuen Anlauf im Sonderbild nehmen dürfen. Insgesamt gibt es übrigens 36 verschiedene Level, die Sie erforschen können.