

SCHNELLFÜHRER DURCH DIE STEUERSCHRITTE



ÜBERSICHT DER KONTROLLEN

FLUG

Rollen im Gegenuhrzeigersinn	[<] oder Joystick
Rollen im Uhrzeigersinn	[>] oder Joystick
Sinken	[S] oder Joystick
Steigen	[X] oder Joystick
Mehr Schub	Leertaste
Weniger Schub	[/?]
Aussicht vorne	[F1]
Aussicht hinten	[F3]
Aussicht links	[F5]
Aussicht rechts	[F7]

KAMPF

Laser abfeuern	[A] oder Feuer
Rakete auf Ziel richten	[T]
Rakete abfeuern	[M]
Rakete deaktivieren	[U]
ECM aktivieren	[E]
Energiebombe	[Q]
Rettungskapsel	[←]
Landecomputer ein	[C]
Landecomputer aus	[P]

NAVIGATION

Hyperraum	[H]
Intergalaktischer Sprung	[ctrl] [H]
Entfernung zum System	[D]
Cursor – Kreuz zurück	[O]
Cursor Steuerung	[+crsr-] [crrr]
Galaktische Karte	[4]
Lokale Karte	[5]

HANDEL

Abflug	[F1] nur wenn Schiff angelegt ist
Ladung Kaufen	[1] nur wenn Schiff angelegt ist
Ladung verkaufen	[2] nur wenn Schiff angelegt ist
Schiff ausrüsten	[3] nur wenn Schiff angelegt ist
Galaktische Karte	[4]
Lokale Karte	[5]
Daten über das System	[6]
Marktpreise	[7]
Status	[8]
Inventar	[9]
Planet suchen	[F] nur wenn Schiff angelegt ist

SPIEL STEUERUNG

Raumsprung	[J]
Spiel anhalten	[Inst Del]
Spiel fortsetzen	[Clr Home]
Abspeichern	[@] nur wenn Schiff angelegt ist

ANDERE BEFEHLE

Hinweis: Diese Befehle Können nur verwendet werden, wenn das Spiel angehalten wurde

Zentrierung Ein/Aus	[A]
Dämpfung Ein/Aus	[Run Stop]
Tastatur/Joystick	[K]
Joystick umkehren	[Y] nur Y-Kanal
Joystick umkehren	[J] beide Kanäle
Landemusic Ein/Aus	[M]
Toneffekte Aus	[Q]
Toneffekte Ein	[S]
Blinken Rot/Gelb Ein/Aus	[F]
Planetenzeichnung	[P]
Neues Spiel beginnen	[←]

Die Zentrierungstaste (A) schaltet die Zentrierungssteuerung beim Rollen und Steigen/Sinken ein und aus. Wenn die Zentrierung ausgeschaltet ist, wird durch geringes Steigen (oder Rollen im Uhrzeigersinn) jedes Sinken (oder Rollen gegen den Uhrzeigersinn) sofort umgekehrt.

Die Dämpfungstaste RUN/STOP schaltet das automatische Dämpfen beim Rollen, Sinken oder Steigen ein und aus, wenn die Steuerung über die Tastatur erfolgt.

Die J-Taste schaltet den Joystick in beiden Richtungen um, so daß er nach beiden Seiten benutzt werden kann. Die Y-Taste schaltet nur den Y-Kanal um, so daß das Nach-vorne-Drücken des Joysticks zum Steigen des Schiffes führt, und das Nach-hinten-Ziehen zu einem Sinken. Das Rollen wird davon nicht betroffen. Die J- und Y-Tasten können zusammen benutzt werden.

Die F-Taste läßt die Informationsanzeige in Skalenform rot-gelb blinken. Dadurch wird das auf dem Schirm erscheinende Bild für Benutzer eines Schwarz-Weiss-Fernsehgerätes oder eines monochromen Monitors klarer.

JOYSTICK-BETRIEB

Vergewissern Sie sich zuerst, daß der Joystick an Control Port/Anschluß 2 angeschlossen ist.

Um die Kontrolle mit dem Joystick zu übernehmen:

Unterbrechen Sie das Spiel, indem Sie die INST/DEL – Taste drücken. Dann drücken Sie die Toggle-Taste K der Tastatur/des Joysticks. Sie können das Spiel fortsetzen, indem Sie die CLR/HOME – Taste drücken.

WARNUNG:

Auf alle Firebird-Softwareprogramme. Anleitungen und grafische Arbeiten besteht Copyright. Sämtliche Rechte bleiben vorbehalten. Diese Software darf – auch nicht teilweise – in keiner Form kopiert oder übermittelt werden. Dieses Softwareprogramm wird unter der Bedingung verkauft, daß es nicht ausgeliehen werden darf, ohne daß die ausdrückliche

Genehmigung des Verlags vorliegt.

Falls dieses Programm fehlerhaft sein sollte und sich nicht laden läßt, senden Sie es bitte an die unten angegebene Adresse zurück, und Sie erhalten kostenlos ein Ersatzprogramm und Ihre postalischen Kosten werden Ihnen rückerstattet. Dieses Angebot berührt in keiner Form Ihre gesetzlichen Rechte als Verbraucher.