



Knobelspaß

für die
ganze Familie



Bild 1. Donaudampfschiffe in voller Fahrt

Spiele für die jüngeren Joystick-Akrobaten gibt es für den C64 in allen Variationen. Gelegenheitspieler bleiben bei diesen auf der Strecke. Statt Joystick-Künsten ist beim »Worteraten« Kreativität gefragt. Dieses Spiel verbindet Generationen.

Der zwölfjährige Tobias sitzt schon seit fast einer Stunde vor dem C64. Das neue Geschicklichkeitsspiel fasziniert ihn offensichtlich. Gerade kommt sein Vater ins Zimmer, schaut ihm kurz über die Schulter. Tobias fragt, ob die beiden nicht zusammen ein Spielchen wagen wollen. Der Vater schüttelt energisch den Kopf, die letzten Versuche an einem Action-Spiel sind ihm noch allzu schlecht in Erinnerung. Was nun?

An dieser Stelle präsentieren wir Ihnen die Lösung für diese und ähnliche Probleme. Mit »Worte raten« führen wir Spieler aller Altersstufen zusammen. Das Spiel erfordert Köpfchen. Es ist ohne Vorbereitung sofort spielbar.

Wer rät das Wort?

Die Teilnehmerzahl beim Worteraten ist nach oben hin unbegrenzt, bei mindestens zwei Spielern kann der Spaß beginnen. Laden Sie das Spiel mit

LOAD "WORTE RATEN",8 <RETURN>

Kurzinfo: Worte raten

Programmart: Denkspiel

Spielziel: Raten Sie ein verschlüsseltes Wort mit den wenigsten Versuchen

Laden: LOAD "WORTE RATEN",8

Start: Nach dem Laden RUN <RETURN> eingeben

Steuerung: Über Tastatur

Besonderheiten: Teilnehmerzahl nach oben hin unbegrenzt, mindestens zwei Spieler erforderlich

und geben Sie anschließend RUN (<RETURN> drücken) ein. Eine kurze Einschaltmeldung zeigt, daß der Ladevorgang erfolgreich war.

Drücken Sie nun eine beliebige Taste, erscheint die Aufforderung, ein beliebiges Wort mit höchstens 39 Buchstaben einzugeben. Einer der Spieler aus der Runde überlegt sich ein Wort. Er gibt dieses danach über die Tastatur ein.

Der Bildschirm ist dabei abgeschaltet, die eingegebenen Zeichen sind nicht sichtbar. Das schützt vor neugierigen Blicken des versammelten Rateteams, erfordert aber auch Sorgfalt beim Eintippen. Die Eingabe wird mit <RETURN> abgeschlossen.

Buchstabensalat

Die Buchstaben des Worts werden anschließend automatisch »durchgeschüttelt«, alle Buchstaben vertauscht. Die Buchstaben erscheinen dann in zufälliger Folge auf dem Bildschirm. Nun beginnt die Arbeit für das Rateteam. Das Wort muß mit möglichst wenigen Versuchen erraten werden. Ist der erste eingegebene Buchstabe an dieser Stelle im Wort korrekt, ertönt ein kurzer Gong. Ein aufmunterndes »Richtig!« und der Buchstabe werden angezeigt. Ist das eingegebene Zeichen an dieser Stelle im Wort leider nicht zu finden, ertönt ein weniger fröhliches Signal und die Meldung »Falsch«.

Sie können einen oder mehrere Buchstaben auf einmal eingeben. In jedem Fall muß die Eingabe mit <RETURN> abgeschlossen werden. Sie geben die Zeichen immer ab der Stelle ein, bis zu der bisher alles o.k. war.

Ist das Wort gefunden, zeigt der C64 dieses noch einmal an und stellt die Anzahl der benötigten Versuche dar.

Das Worteraten bringt in größeren Gruppen sehr viel Spaß. Je schwieriger das Wort, desto interessanter und lustiger sind die Raterunden. Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit diesem kleinen Spiel, das allen Familienmitgliedern gefallen wird.

(rs)